

# Seminar 14. april 2010

# VidenDanmark innovation videndeling læring



VidenDanmark

innovation videndeling læring

## Læringsmetoder og læringsteknologi Best Practice 2010

### Læring, blandet læring og e-læring

VidenDanmark indbyder til seminar om de bedste og mest nyskabende læringsmetoder og -systemer i offentlige organisationer og private virksomheder. Vidensamfundet stiller store krav til den moderne medarbejder:

- Store mængder information skal kaperes!
- Ny viden skal tilegnes og anvendes - konstant!
- Forandring og innovation er reglen - ikke undtagelsen!

Alt i alt øges kravene til læring - at vi kan lære hurtigt og effektivt - og at vi bruger de nyeste og bedste metoder hertil.

VidenDanmark sætter derfor fokus på de nyeste og bedste læringsmetoder - og den teknologi, der understøtter læringen. Vi har bedt eksperter fortælle om muligheder og tendenser. Vi har bedt leverandører og deres kunder videregive de bedste løsninger og cases.

Vi håber at skabe et billede af, hvad der i dag er best practice - og hvad morgendagen vil bringe..

### VidenDanmark

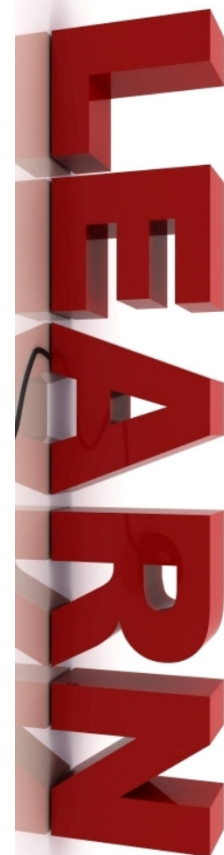
et netværk for medarbejdere og ledere, der arbejder professionelt med innovation, videndeling og læring - i private og offentlige virksomheder/organisationer.

### VidenDanmarks bestyrelse

- Charlotte Winther projektleder, Novo Nordisk
- Jens Brogaard, videnchef, Kromann Reumert
- Calle Gade Lauritzen, senior projektleder, SiriusIT
- Peter Malling, sektionsleder, Rockwool

### Kontakt

VidenDanmark  
+45 20 29 29 23  
vidend danmark@vidend danmark.dk



## Program

9.30 Ankomst og morgenmad  
**10.00 Indledning ved VidenDanmark**  
**10.15 Claus Hellman Hansen: Læringstrends og -eksempler anno 2010**  
11.00 Pause  
**11.20 Trygfonden: Sådan gøres 200.000 personer brandparate med e-learning**  
12.00 Frokost  
**13.00 BaneDanmark. Fire papfigurer og en forbrydelse.**  
13.40 Debat  
**14.10 Sine Martinussen, Personalestyrelsen: E-læring med læringsværdi og bundlinieeffekt.**  
15.00 Pause  
**15.20 TDC: Projektakademi med ny læringsteknologi**  
**16.00 SKAT og Pfizer: Gameplay i seriøs læring?**  
16.40 Afsluttende debat  
17.00 Slut



## Tid og sted

Onsdag den 14. april 2010  
kl. 10 - 17.  
Symbion, Fruebjergvej 3,  
København Østerbro

## Deltagelse og pris

Arrangementet er åbent for alle interesserede.

**Pris: 2480 kr. (ex. moms)**  
Medlemmer i VidenDanmark betaler 1240 kr. (ex. moms).

Læs mere på [www.vidend danmark.dk](http://www.vidend danmark.dk)



VidenDanmark  
innovation videndeling læring

**Læringsmetoder og læringsteknologi**  
**Best Practice 2010**  
**Læring, blandet læring og e-læring.**

**Læringstrends og -eksempler anno 2010**

Uddannelse og læring for voksne er i en voldsom forandringsproces, der betyder at nye metoder er ved at blive hverdag ved udvikling af kompetencer.

**Claus Hellmann Hansen** vil præsentere muligheder og perspektiver i de mange nye tendenser inden for uddannelse og læring.



**Trygfonden: Sådan gøres 200.000 personer brand-parate med e-learning**

Hvordan fremmer e-learning reel handlekompetence?

Hvordan motiveres en målgruppe, som er "tvunget" på kursus?

Hvilke pædagogiske udfordringer er de største?

Med konkrete eksempler fra TrygFondens Brandskole, vil **Søren Sander** diskutere disse spørgsmål.



IMS Assima  
TrygFonden

**BaneDanmark: Fire papfigurer og en forbrydelse**

På blot få uger fik BaneDanmark ikke bare et enkelt, effektivt e-learningprogram, men et helt læringsunivers.

**Kristian Rude** præsenterer løsningen og lægger op til debat.



Effective Learning  
banedanmark



# LEARN

**E-læring med læringsværdi og bundlinjeeffekt-**

Hvordan ved du, om du har fået den forventede læringseffekt ud af din investering i e-læring?

Hvordan skaber du læringsforløb med e-læring, der sikrer den tilsligtede læringseffekt?

**Sine Martinussen**

vil bl.a. fortælle om, hvilke former for kompetenceudvikling, der egner sig til e-læring.



PERSONALESTYRELSEN  
FINANSMINISTERIET

**TDC: Projektakademi med ny læringsteknologi**

TDC bruger i dag et uddannelsessite med TDC branding, som anvendes til kommunikation af uddannelsesprogrammer inden for projektledelse. **Per Juel Christensen** vil fortælle om sitet, der

bl.a. inkluderer en brugervenlig webbaseret tilmeldingsløsning, der effektiviserer administrationen for alle parter.



TDC  
metier  
PROJECTS + KNOWLEDGE

**SKAT og Pfizer: Gameplay i seriøs læring?**

Gameplay elementer i e-learning kan styrke læringsudbyttet og forbedre deltagerfrekvensen.

**Søren Adolph** vil vise eksempler på forskellige muligheder for anvendelse af gameplay i e-learning hos bl.a. SKAT og Pfizer.



SKAT  
Pfizer  
VERSIONIA