

Sådan virker **link**

1

De mange korte kapitler giver en følelse af fremdrift.

2

Teksten '**linker**' til illustrationerne, så over 60 % af al tekst er illustreret. Dette støtter læsningen og sikrer, at læseren ikke gætter vildt, men kvalificeret.

3

Der er fokus på **gentagelse**, så læseren får en succesoplevelse, når et ord genkendes og kan læses flydende.

1 Kongen kalder

2 Mik står i gården og træner med sin bue.
KLANG! Plet-skud.
En af kongens vagter dukker op.
„Mik!“ råber **vagten** 3

3 Kongen vil tale med dig

4 Mik stiller sin buen fra sig. 4
Han spørger **vagten**:
Er det om min prøve? 5

5 „Det ved jeg da ikke!“ svarer **vagten**.
Men han taler til den tomme luft.
Mik er allerede på vej hen til kongens slot.

6

4

Sætningerne er korte, så lix-tallet er lavt.
Den magiske hjelm er lix 12.

5

Den ombrudte tekst i taleboblerne viser læseren, at meningen i sætningen nogle gange skal findes efter linjeskiftet.

6

Den dynamiske stil i tekst og tegninger er valgt for at appellere til målgruppen og give lyst til læsning.

link er et læsesystem til de børn, der netop har lært at læse og nu kan læse kortere, sammenhængende sætninger. Systemet udmærker sig ved en unik forbindelse mellem tekst og illustrationer, således at illustrationerne giver en optimal støtte for læsningen.



link er udviklet af tegneren og forfatteren Jan Kjær, der også er manden bag *Menneskejægeren* og medskaber af den succesfulde *Taynikma*-serie.