

København, d. 26. november 2009

Orker og eleverfolk på ledelsesgangen

Det er de færreste, som oplever orker, drager og elverfolk på kontoret, men det vil kompetencevirksomheden Mannaz nu lave om på. Virksomheden har netop søsat et innovativt lederudviklingsseminar, hvor deltagerne skal finde deres indre leder ved at spille computerspil.

"Online rollespil har vist sig som en effektiv vej til at udvikle ledelsesmæssige kompetencer. Amerikansk ledelsesforskning viser, at onlinespil ikke alene forbedrer evnen til at erobre nye markeder og bekæmpe konkurrenter. Det udvikler også deltagerens evne til at få medarbejdere, som er spredt over det meste af kloden, til at samarbejde".

Det siger Jacob Theilgaard, som er chefkonsulent i Mannaz og idémager til det anderledes lederseminar. Han spiller selv World of Warcraft 20-30 timer om ugen. Ifølge ham er der utallige aspekter af ledelse i Warcraft, som kan overføres direkte til virkelighedens ledelse.

Vituel ledelsessimulation

"Hos Mannaz gør vi meget ud af at løfte læringsprocessen ud af den klassiske passive læringssituation, og computerspil er en rigtig god tilgang. World of Warcraft er et online-rollespil, som man spiller sammen med andre. Og alle steder, hvor folk skal arbejde sammen, er der brug for ledelse. Spillet er simpelthen en virtuel ledelsessimulation", forklarer Jacob Theilgaard.

Man kan ikke vinde i Warcraft, hvis man ikke opbygger en strategi og omsætter den til konkret taktik og gennemførelse. Deltagerne skal kommunikere og styre opgaver og spillere. Det er også nødvendigt at arbejde sammen i teams, uddelegere opgaver og påtage sig forskellige lederroller. Når man et vist niveau, kommer rekruttering og fastholdelse ind i billedet.

Unge ledere som målgruppe

Målgruppen er ledertalenter og yngre ledere, som kan træne grundlæggende lederegenskaber. Yngre ledere kan måske have det svært med at påtage sig lederskabet og styre, opsætte mål og prioritere. En erfaren leder kender derimod godt de grundlæggende samarbejdsproblemer i en organisation. På den måde er World of Warcraft noget nær skræddersyet til yngre ledere.

Warcraft tilpasses den enkelte virksomhed

World of Warcraft rummer talrige muligheder for læring af ledelse på forskellige niveauer. Derfor går det nye seminar ud på at lære det helt grundlæggende i spillet. Og virksomhederne får selv mulighed for at arbejde videre med Warcraft som et ledelsesudviklingsværktøj tilpasset deres egen organisation.

De første lederorker og -eleverfolk har netop været på et 1-dags seminar hos Mannaz. Næste chance for at lære spillet er den 3. marts og 1. juni næste år.

For yderligere information kontakt Jacob Theilgaard, cand. psych.aut. & chefkonsulent i Mannaz A/S:

Tel. - direkte: 4517 6019

Mobil: 5139 6019

E-mail: jbt@mannaz.com

Læs mere på [Mannaz' hjemmeside](#)

Læs artiklen [World of Warcraft™: Leadership Lab Online](#)

Deltag i seminaret [World of Warcraft™: Online lederudvikling - er du en ork?](#)